

HALOVÁ SEZÓNA MLÁDEŽE ÚTM SFZ

PRAVIDLÁ

PRAVIDLO I. – Hracia plocha

Hracia plocha je minimálne plocha pre hádzanú, podľa možnosti haly môže byť väčšia. Musí byť vyznačená. Bránkové územie je šesť-metrové územie z hádzanej, v prípade väčšej haly deväť-metrové územie z hádzanej a musí byť vyznačené. Značka pokutového kopu je 7 metrov od brány.

PRAVIDLO II. – Lopta

Používa sa **futsalová lopta** (s tlmeným odskokom) pre obe vekové kategórie.

PRAVIDLO III. – Počet hráčov

Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Pri väčších halách organizátor určí počet hráčov na šesť. Minimálny počet hráčov v poli sú traja (pri vylúčeníach). Striedanie sa vykonáva aj v neprerušenej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici ihriska**. Porušenie sa trestá ŽK (dvojinútovým trestom).

PRAVIDLO IV. – Výstroj hráča

Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišný od hráčov družstiev a rozhodcov. Všetci hráči sú povinní mať **chrániče predkolenia**, porušenie sa trestá ŽK (dvojinútovým trestom).

PRAVIDLO V. – Rozhodca

Stretnutia HSM rozhodujú delegovaní rozhodcovia príslušným Regionálnym FZ. V prípade neúčasti delegovaných rozhodcov určí rozhodcov zodpovedný vedúci turnaja.

PRAVIDLO VI. – Asistent rozhodcu

Asistent rozhodcu sa určuje iba v prípade potreby (väčšie rozmery ihriska).

PRAVIDLO VII. – Hrací čas

Vo všetkých kategóriách HSM je stanovený jednotný hrací čas **1 x 25 minút (hrubého času)** bez polčasovej prestávky a striedania strán. Hrací čas je možné upraviť podľa počtu zúčastnených družstiev na turnaji. Hrací čas sa môže zastaviť jedine na pokyn rozhodcu.

PRAVIDLO VIII. – Začiatok hry

Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné "päťky". Rozhodca za

účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredy ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu).

PRAVIDLO IX. – Lopta v hre a mimo hry

Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu. Ak sa lopta dotkne stropu haly, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom. Ak poruší pravidlo družstvo na vlastnej polovici, nepriamy voľný kop sa vykoná zo stredovej značky. Ak poruší pravidlo družstvo na súperovej polovici, nepriamy voľný kop sa vykonáva z miesta priestupku.

PRAVIDLO X. – Dosiahnutie gólu

Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány. Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej brány aj priamo z výkopu (zo stredovej značky). Gól nemožno dosiahnuť priamo z autového vhadzovania.

PRAVIDLO XI. – Hráč mimo hry

Pravidlo XI. Hráč mimo hry **neplatí**.

PRAVIDLO XII. – Zakázaná hra a nešportové správanie

Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý alebo sa správa nešportovo, je **napomenutý ŽK** a zároveň je vylúčený z hry na **2 minúty**. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci.

Hráč, ktorý sa správa hrubo nešportovo alebo sa dopustí priestupku, za ktorý je **napomenutý ČK**, je vylúčený z hry na **2 minúty a do konca stretnutia**. Družstvo môže hráča potrestaného ČK po uplynutí 2 minút nahradiť iným hráčom. V prípade udelenia ČK brankárovi, musí ho nahradiť náhradný brankár a družstvo hrá o jedného hráča v poli menej. Trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia odsedieť na **určenom mieste** (pri časomeračoch a pod.).

PRAVIDLO XIII. – Voľné kopy

Rozohranie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov**. Opakované porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

PRAVIDLO XIV. – Pokutový kop

Za priestupky, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop hráčom brániaceho družstva v pokutovom území, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti **7 m od brány**.

PRAVIDLO XV. – Vhadzovanie lopty

Vhadzovanie lopty sa vykonáva v zmysle pravidiel futbalu len rukami z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu. Hráč súperovho družstva musí byť v takej vzdialenosti od vhadzujúceho hráča, aby mu umožnil vhodiť loptu v zmysle pravidiel (2 metre). Ak lopta prejde priamo po vhadzovaní celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány, gól neplatí a rozhodca nariadi kop od brány.

PRAVIDLO XVI. – Kop od brány

Kop z bránkoveho územia vykoná brankár nohou. Lopta musí byť v klude a ostatní hráči musia byť mimo bránkove územie. Brankár nesmie zahrať loptu vzduchom priamo na súperovu polovicu ihriska bez toho, aby sa lopta dotkla palubovky alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Kop od brány podlieha limitu **5 sekúnd**. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).

PRAVIDLO XVII. – Kop z rohu

Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od brány.

Hra brankára

Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom bránkovom území. Brankár nesmie loptu:

- a) vyhodíť vzduchom priamo na súperovu polovicu **ihriska bez toho, aby sa lopta dotkla palubovky alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici,**
- b) vykopnúť ani z ruky ani po odraze od zeme („half-volej“) priamo na súperovu polovicu.

Pri porušení bodov a) a b) rozhodca preruší hru a na hru nadviaže nepriamym voľným kopom zo stredovej značky.

Brankár môže zahrať loptu zo zeme nohou na súperovu polovicu, ak je lopta v hre. Ak chytí brankár loptu do ruky v bránkovom území po úmyselnej prihrávke od spoluhráča, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z hranice bránkoveho územia najbližšie k miestu priestupku.

Bratislava 26.02.2000
Upravené 30.10.2012

vypracoval: Technický úsek SFZ